

7. De leider - tegenspelers

De leider kan weinig verkeerd doen. Waarvoor de tegenspelers gestraft worden gaat de leider vaak vrijuit. Wat de tegenspelers niet mogen, mag hij wel... Ik illustreer de theorie met een voorbeeld.

1. De leider speelt de kaarten van de blinde door zowel de kleur als de hoogte te noemen vb. ♥ 7

2. Hij mag ze ook anders benoemen en dan neemt de blinde de volgende kaart...

*laag: is de laagste kaart in de voorgespeelde kleur

*hoog: is de hoogste kaart in de voorgespeelde kleur

*de slag nemen of "pakken": is de laagste kaart waarmee de blinde de slag in die kleur kan winnen

*als hij de kleur aanduidt maar niet de hoogte neemt de blinde de laagste kaart in die kleur

*als hij de hoogte aanduidt maar niet de kleur wanneer hij in de blinde moet voorspelen neemt de blinde de kaart in de kleur waarmee hij de vorige slag gemaakt heeft

*als hij zegt "speel maar iets", dan mag elke tegenspeler aangeven welke kaart er uit de blinde gespeeld moet worden.

*hij mag een kaart ook aanraken ipv te benoemen

3. De leider-blinde kan geen strafkaart krijgen, de tegenspelers wel.

Voorbeeld: de leider laat per ongeluk een kaart tijdens het spelen uit zijn hand open op tafel vallen. Hij mag die opnemen en terug bij zijn handkaarten steken en het spelen gaat gewoon verder. Voor de tegenspelers wordt deze gevallen kaart een strafkaart en blijft die op tafel liggen totdat die kaart gespeeld moet worden.

4. De leider kan geen voorspeelbeperking krijgen, de tegenspelers wel.

Voorbeeld:

..N.....O.....Z.....W

2 ♠ 1 ♥

Noord opent 2 ♠. Oost heeft dat niet gezien en legt 1 ♥. Dat is **een onvoldoende bod**.

Dat bod kan aanvaard worden door Zuid of niet aanvaard worden.

*Indien Zuid aanvaardt: geen probleem, bieding gaat gewoon verder alsof 1 ♥ een juist bod is. Zuid mag dan een bod doen vanaf 1 ♥, en het bieden gaat gewoon verder.

*Indien Zuid niet aanvaardt dan moet Oost dat onvoldoende bod vervangen door een voldoende bod.

Als dat vervangende voldoende bod niet voldoet aan de juiste voorwaarden en de overtredende partij (OW) tegenspeler wordt dan volgt er een voorspeelbeperking: dat wil zeggen dat de partner (West) van de overtreder (Oost) een bepaalde kleur niet mag voorspelen, de eerste keer dat hij aan slag is.

De leider mag bepalen welke kleur niet mag voorgespeeld worden.

*Wordt OW leider-blinde dan is er nooit sprake van een voorspeelbeperking en wordt het spel gewoon gespeeld.

5. De "vermoedelijke" leider of blinde

De bieding is gedaan: Noord wordt leider en Oost moet uitkomen.

Maar West (tegenspeler) is verstrooid en legt een uitkomst open op tafel. Wat nu?

-Noord mag die uitkomst aanvaarden en mag dan kiezen wie er leider wordt.

Noord kan er voor kiezen om blinde te worden en legt dan zijn kaarten open op tafel (vandaar dat hij na het bieden een "vermoedelijke" leider genoemd word). Hij is nu blinde. Zuid wordt de leider en het spel gaat gewoon verder.

Noord wil leider blijven: Zuid legt nu zijn kaarten open op tafel en blijft de blinde. Noord (leider) speelt na de uitkomst van West eerst een kaart bij uit Zuid (blinde) en daarna uit zijn eigen hand. Oost speelt als laatste in die slag bij. Daarna gaat het spel gewoon verder.

-Noord aanvaardt de uitkomst niet

De kaart van West (tegenspeler) wordt dan een strafkaart en die blijft open op tafel liggen. Oost moet nu uitkomen.

Over strafkaart en voorspeelbeperking later meer.

Heb je vragen:
chrisgoyens@telenet.be